

Kelt: Veszprém, 2026.02.13.

Hegyi futó Félmártoni Magyar Bajnokság 2026



Az Ihartü-2000 Kupáért



Szenior Hegyi futó Félmártoni Magyar Bajnokság 2026

1. A bajnokság helyszíne és ideje:

Mög-szeg és Mecsek hegy térsége
8444 Szentgál

Versenyközpont:

Szentgál külterület (Gógyor)
GPS koordináták: Ész: 47.101031, Kh: 17.743896

2026. április 04. (szombat)

2. A bajnokság rendezője:

MASZ Hegyi futó Bizottságával együttműködve a Veszprémi Egyetemi és Diák Atlétikai Club és a Veszprémi Egyetemi Sport Club

3. A bajnokság célja:

A 2026. évi Hegyi futó Félmártoni országos egyéni és csapatbajnoki címek eldöntése.

A bajnokság válogatóverseny a 2026.06.05. és 07. között, Ljubljana-Kamnik-ban, Szlovéniában megrendezésre kerülő EA Terepfutó Európa-bajnokság-ra.

4. Díjazás:

Az abszolút 1. férfi, illetve női versenyző elnyeri a **„Magyarország 2026. évi Hegyi futó Félmártoni Bajnoka”** címet, valamint a névadó szponzor által felajánlott Ihartü-2000 Kupát.

A szenior kategóriák, 1. férfi, illetve női versenyzői elnyerik a **„Magyarország 2026. évi Szenior Hegyi futó Félmártoni Bajnoka”** címet

Az 1. helyezett férfi, illetve női csapat tagjai elnyerik a **„Magyarország 2026. évi Hegyi futó Félmártoni Bajnokcsapata”** címet.

A bajnokság 1-3. helyezett egyéni versenyzői, illetve csapatai éremdíjazásban részesülnek.

5. Versenybíróság:

Elnöke: Sztojalovszky Gabriella
Irányítója: Unger-Szabó Kinga
Technika vezetője: Szemán János
Titkára: Rónai Tamás

6. Résztvevők:

Azon **2008-ban, vagy korábban (U20-as korosztály vagy idősebb)** született atléták, akik a MIR-ben érvényes versenyengedéllyel és sportorvosi igazolással, rendelkeznek, és az egyesületük a nevezési határidő lejártáig benevezte őket.

1991.04.05 előtt született Szenior korú versenyzők a következő kategóriákban:

M/W35 35-44 év közöttiek

M/W45 45-54 év közöttiek

M/W55 55-64 év közöttiek

(a verseny napján betöltött életév számít)

7. A bajnokság versenyszámai:

Férfi és Női abszolút: egyéni hegyifutó félmaraton
3 fős hegyifutó félmaraton csapatverseny

Férfi és Női szenior: egyéni hegyifutó félmaraton

8. Nevezés:

A nevezés módja:

Kizárólag előnevezéssel a MIR-ben lehetséges!

Nevezés indul: **2026.03.23. 00:00**

Nevezés zárul: **2026.03.30. 23:59**

Ezen határidő utáni nevezés nem lehetséges!

Nevezési díj:

8 000 Ft / fő

A nevezési díj megfizetésének módja:

Átutalással számla ellenében, a VEDAC részére.

9. Jelentkezés és rajtszámátvétel:

A Versenyközpontban

8:30-9:30-ig, legkésőbb a versenyszám kezdete előtt fél órával

10. Öltözési lehetőség:

A helyszínen öltözési lehetőség nem biztosított.

11. Rajt:

10:00 férfi és női félmaraton

12. Időmérés:

Az időmérés Sportident (dugóka) rendszerrel történik, aki saját chippel szeretne a versenyen részt venni, kérjük annak adatait a rendező VEDAC-cal egyeztetni!

13. Útvonal:

A pályák teljesítése a résztvevőktől koncentrációt, figyelmet, az ilyen jellegű versenyeken jártasságot, megfelelő felszerelést, felkészültséget és kondicionális állapotot igényel.

A rajt és cél különböző helyen van. A pályák végig jelöltek talajfestéssel, a kritikus helyeken szalaggal és útirányítással.

A **21.1 km**-en futók 2 alkalommal kerülnek meg az 510m magas Mög-szeg-et, a második kör végén futnak be a célba.

A legmagasabb pontnál (4.8 km) frissítőállomás, víz, alma és banán áll a futók rendelkezésére.

A pálya főbb jellemzői a mellékelt térképen és pályaprofilban láthatóak.

Az első 4 km erős emelkedő, 4-6 km erdei úton enyhe lejtő és sík terep, 6-7 km között egy meredek, technikás és köves lejtő, 7-8 km között erős erdei emelkedő és erdei lejtős út, 9-10 km között pedig egynyomos turistaösvény jelent technikai feladatot.

Szintkülönbség 800m.

14. Limitidő:

A félmaratoni távon a három órán túli teljesítők kizárásra kerülnek.

15. Helyezések eldöntése:

Az egyéni bajnokság győztese az a versenyző, aki a távot a szabályoknak megfelelően végigfutotta, és elsőnek haladt át a célvonalon.

Hivatalos időeredményként a WA szabályainak megfelelően a bruttó idő jegyzőkönyvezendő.

Csapatverseny:

Annak az egyesületnek értékelhető a csapata a csapatversenyben, amelyikben legalább 3 fő atléta teljesíti a távot és ér el érvényes eredményt.

Csapatversenyben az a győztes csapat, amelynek legjobb három versenyzője együttesen a **legalacsonyabb helyezési számot** éri el.

Holtverseny esetén az a csapat ér el jobb helyezést, amelynek harmadik versenyzője előbb ér a célba.

A csapattagok névsorát **NEM** szükséges előre leadni. A célbaérkezés után az elért eredmények alapján kerülnek kialakításra a csapatok.

16. Eredményhirdetés:

Kezdet: **13:00**

17. További információk a VEDAC hegyi futó versenyről:

A versennyel kapcsolatos információk a VEDAC FB oldaláról Facebook eseményként, illetve a www.vedac.hu oldalon érhetők el.

Az esetleges kérdéseket a rendezveny@vedac.hu e-mail címre várjuk.

18. Parkolás:

A versenyközpont melletti lovardával szemben, a füves területen.

19. Szálláslehetőség:

Szentgál településen az alábbi szálláshelyek állnak rendelkezésre (jó minőségű szálláshelyek):

Ihartü-2000 Erdészeti és Faipari Kft. vendégháza

Információ: Bodor Dezső Károly ügyvezető - +36 30 956 86 77

info@ihartu.hu

Szobafoglalás: +36 30 235 96 83

20. Egyéb:

Minden olyan kérdésben, amelyben ez a versenykiírás nem rendelkezik, a MASZ, illetve a WA versenyszabályai az irányadók.

Rajtszámokat a mellkasra, előre, jól láthatóan kell felhelyezni. Tilos a rajtszámot összehajtani vagy eltakarni, annak teljes terjedelmében látszani kell!

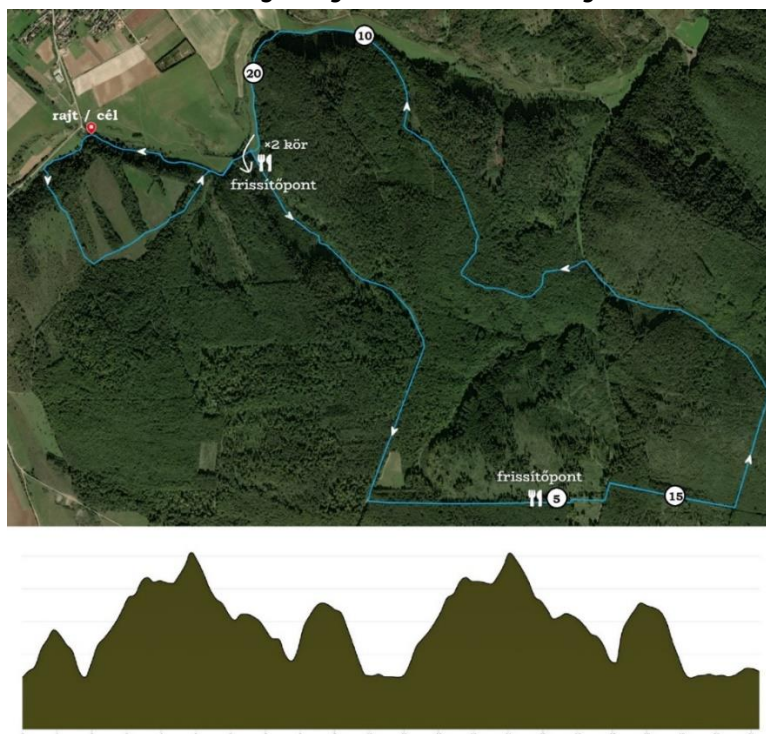
A verseny területén reklám- és kereskedelmi tevékenységet folytatni csak a rendezők engedélyével lehet.

A verseny magántulajdonban lévő erdőterületeken halad keresztül, így kérjük a tisztaságra és a higiéniára maximális figyelmet fordítani. Szemetet csak kijelölt hulladéktárolóba helyezünk el a természeti környezet védelme érdekében!

A versenypálya igazi hegyi terep. Kérjük fokozottan ügyeljenek a balesetveszélyre!

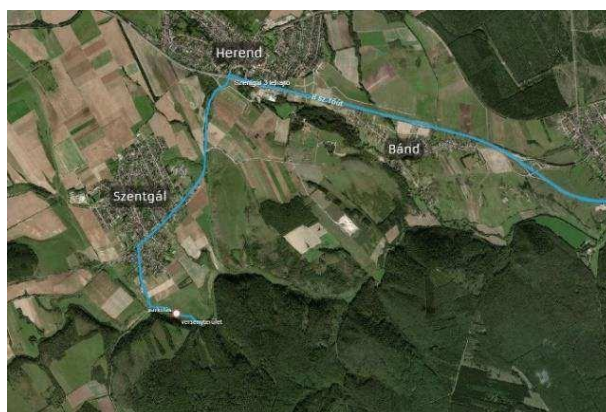
1. számú melléklet

Pályarajz és metszetrajz



Szentgál megközelítése:

A 8-as számú gyorsforgalmi út felől, Budapest irányából



2. számú melléklet

Fő támogatók:



Támogatók:

